

EinStar Vega

Escáner 3D portátil para capturar cada detalle en cualquier entorno.

Dos escanes en uno

Combina VCSEL para escaneos a larga distancia y MEMS para capturas detalladas a corta distancia, ofreciendo flexibilidad para escanear desde objetos pequeños hasta grandes con la máxima precisión.

Escaneo en Diversas Condiciones

Diseñado para funcionar tanto en interiores como en exteriores, incluso bajo la luz del sol. Además, es eficaz en superficies oscuras y brillantes, lo que lo hace ideal para múltiples aplicaciones.

Cámara RGB de 48 MP

Junto con una resolución de cámara infrarroja de hasta 2 MP, el EINSTAR VEGA captura texturas y detalles con gran precisión, garantizando modelos 3D de alta fidelidad.

Escaneo Inalámbrico

Escanear sin necesidad de conectar el escáner a un PC. Esto permite un flujo de trabajo más ágil y una movilidad inigualable, facilitando escaneos en cualquier ubicación.



SHINING 3D®

SICNOVA®

MASTER RESELLER

EJEMPLO APLICACIÓN

Escanear una moto al aire libre y sin ordenador

Simplemente activa el escáner y usa el Modo Rápido para capturar la moto desde todos los ángulos.

El escáner almacena automáticamente los datos en su almacenamiento interno, listo para transferir a otros dispositivos o para su procesamiento posterior.



Software StarVision

Ofrece potentes herramientas para procesar, editar y compartir datos escaneados. Compatible con Windows y macOS, permite una integración fluida en el flujo de trabajo digital.

100% portable

Peso: 535 g

Diseño ergonómico.

Pantalla táctil de 6.4"

Almacenamiento Integrado

Permite almacenar y gestionar directamente los datos escaneados sin necesidad de un dispositivo adicional.

Equipado con 32 GB de eMMC y 512 GB de SSD.



| MODO DE ESCANEADO | Modo HD | Modo Rápido |
|----------------------|--------------------------------------|---------------------------------------|
| Fuente de luz | MEMS (Infrarrojo) | VCSEL (Infrarrojo) |
| Precisión | Alta (ideal para detalles finos) | Moderada (ideal para objetos grandes) |
| Velocidad | Hasta 15 FPS | Hasta 20 FPS |
| Modos de alineación | Características, Marcadores, Textura | Características, Marcadores |
| Distancia de trabajo | 100 - 250 mm | 350 - 1500 mm |
| Profundidad de campo | 0.05 - 3 mm | 0.5 - 10 mm |
| Escaneo en color | Sí | Sí |
| Escaneo de textura | Sí | Sí |
| Formato de salida | PLY, STL, OBJ, ASC | |

